

JavaScript7

配列

文字列のランダム (class.html)

```
<html>
<head>
<TITLE> 配列 </TITLE>
<script type="text/JavaScript">
<!--
it=new Array();
it[0]=" きたむら ";
it[1]=" きむ ";
it[2]=" むこうやま ";
it[3]=" やまのくち ";
function dare(){
n=Math.floor(Math.random()*4);
document.write(
"<h1> このクラスで一番 Flash がうまいのは </h1><h2>"
+it[n]+
" さん </h2>");
}
//-->
</script>
</head>
<body onLoad="dare()">
</body>
```

簡易パスワード (pass.html)

```
<html>
<head>
<title> ひみつのページ </title>
<script language="JavaScript">
<!--
function chkpass(){
pass=document.passform.psw.value;
if(pass=="ocha"){
window.open("../index.html")
}
else{alert(" 正しいパスワードを入力してください ")}
}
//-->
</script>
</head>
<body>
<form name="passform">
<input type="password" name="psw">
<input type="button" value=" 認証 " onClick="chkpass()">
</form>
</body>
</html>
```

if 文

ラジオボタンで処理を変える (if.html)

```
<head>
<title></title>
<script type="text/JavaScript">
<!--
function bunki(){
if(document.like.tori[0].checked){
document.write(" あなたはいい人だ ");
}
else{
document.write(" そーなんだ ");
}
}
//-->
</script>
</head>
<body>
<form name="like">
あなたは鳥が好きですか？
<input type="radio" name="tori" value="yes"> はい
<input type="radio" name="tori" value="no"> いいえ
<input type="button" value=" それで " onClick="bunki()">
</form>
</body>
</html>
```

ランダムとの組み合わせ (omikuj.html)

```
<HEAD>
<TITLE> おみくじ </TITLE>
<script type="text/JavaScript">
<!--
function mikuji(){
n=Math.floor(Math.random()*4);
if(n==1){
document.write(" あたり ")
}
else{
document.write("はずれ ")
}
}
//-->
</script>
</HEAD>
<BODY>
<input type="button" value=" おみくじ " onClick="mikuji()">
</body>
```