★ 高次:450

OK キャンセル

# 2

## FW1 テキストツール

#### Web 画像

5 **Web**ページはテキストと画像から作られています。**web**で使用する画像はテキストと比べファイルサイズが大きくダ 6 ウンロードに時間がかかるので、サイズが大きくなり過ぎないよう画像編集ソフトなどで軽量化して保存し、

<img>タグ(DWの画像の挿入)を使い表示させます。

#### Macromedia(Adobe) Fireworks

Macromedia

Macromedia Dreamweaver MX 2004

Macromedia Dreamweaver MX

Macromedia Extension Manager

Macromedia Fireworks MX 2004

Macromedia Fireworks MX 2004

Macromedia Fireworks MX

お読みください

Dreamweaver と同じ Macromedia 社 (現在は Adobe 社) のグラフィック編集用ソフトで、画像の軽量化や編集などが行えます。同社製の DW と操作方法が近く、互換性にも優れています。授業では FW と略します。

起動はすべてのプログラム > Macromedia > FireworksMX (黄色いアイコン) で起動します。

最初の起動時はようこそのウインドウを閉じましょう。



#### ツール

18 プロパティインスペクタやパネル

9 は**DW**でもおなじみのものですが

20 FW では画面左側にツールパネル

21 があります。

22 **FW** ではここから描画や編集のた

23 めの様々なツールを選び編集して

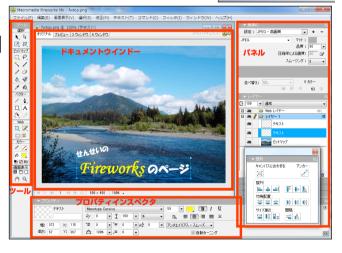
24 いきます。

25 ツールは機能毎にグループに分か

6 れていて、描画系のツールでは

27 様々なオブジェクトを描画し選択

系のツールで位置を動かします。



#### Fireworks のページの作成

▶ DW で site/fw.html を新規作成し、FW でタイトル画像を作成します。

32 フリー素材から FW のトップ画像に使う画像(幅が 600 ピクセル以上あるもの)を選び FW でタイトル文字を加えます

#### ブラウザ画像からのコピー&ペースト

34 グラフィックソフトでは webページの画像のコピー&ペーストに対応しているため必要な画像をいちいち保存しなく

てもコピーして **FW** に持ち込めます。

#### 新規作成

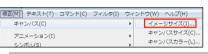
- 2 ファイル>新規作成で新規書類を作成できます。
- 3 書類のサイズを決めるダイアログが表示されますがウェブページと同じよう
- 4 に画像にも **A4** といった定形のサイズはないため新規書類を作成するには適
- 5 度なサイズを決めてやる必要があります。
- 6 コピーした画像がクリップボードに入っている場合はその画像の幅と高さが
- ダイアログに入るのでそのまま OK ボタンを押します。これにより画像のサ
- イズを確かめることもできます。

#### ペースト

- 10 ペーストするとコピーした画像を新規書類上にペーストできます。
- 11 なお、右クリックメニューを画像の中で使用すると、クリックした際に画像がずれるので注意が必要です。

#### ② 画像のサイズ変更

- 13 デジカメの画像など画像サイズが大きすぎる場合など見やすいサイズに縮小する必要
- 14 があります。こうした変更は修正メニューを使います。
- 15 画像の拡大・縮小にはその書類(キャンバス)自体の大きさを変える方法と、その中に



はいる写真等の画像の大きさを変える方法の2種類があり、修正メニューのキャンバスから以下を選びます。



- 書類(キャンバス)のサイズ=キャンバスサイズ
- 20 画像を拡大・縮小する=イメージサイズ
- 1 ここでは画像の幅を550ピクセルに縮小するためイメージサ
- 22 イズを選び右の図のように設定します。
- 縦横比を保持にチェックを入れると比率を保った高さが自動で入力されます。
- 25 ・ **イメージをリサンブリング**にチェックを入れると画像に合 26 わせてキャンバスも拡大・縮小されます。

#### イメージサイフ ピクセル範囲 ↔ 550 ピクセル 1 413 ピクセル ブリントサイズ ↔ 7,639 インチ **1** 1 5.729 インチ 解像度: 72 ピクセル / インチ √ 縦横比を保持(C) バイキューピック OK キャンセル

キャンパスサイズ:10M

キャンパスカラー

○ カスタムカラー(C)

ലെ വ

権(W): 300 高さ(H): 450

解檢度(R): 72

Patar

ピクセル / インチ

#### 28 保存



ファイル>保存で保存ができます。コピーペーストしただけの書類は保存しないと残らないので保存します。保存した FW のネイティブファイル形式 PNG は、編集用でサイズが大きいためページに貼り付ける際にはどのブラウザでも閲覧できる JPEG・GIF 形式に保存し直す(最適化)必要がありますが後述します。



- 35 授業データ保存先
- 36 |授業データは web 内に fw というフォルダを作成しそこに保存します。ここでは fwtop で保存します。

14/8/25 FW1 テキストツール

14/8/25 FW1 テキストツール

P 2

Ctrl+Alt+

Ctrl+F

Shift+F

Shift+F10

Shift+F11

Shift+I

Alt - Chift - C11

Ctrl+E

Shift±E

Ctrl+

フィンドウ(W)] ヘルブ(H)

新規ウィンドウ(N)

ツールバー(B)

プロパティ(P)

アンサー(A) 悬蓬(t:(0)

1/47-(1) フレーム(R)

FZ BU(H)

スタイル(S)

URL(U)

色見本(W)

ピヘイピア(B)

检索/置換(F)

番ねて表示(C)

上下に並べて表示(Z)

左右に並べて表示(V)

1 名称未除定-1.nng @ 100%

プロジェクトログ(G

deaports

ライブラリ(Y)

カラーミキサー(M

#### 画像の編集

- 保存が終わったらいよいよ画像を編集します。ツールから編集のための道具を選びプロパティインスペクタ設定をし
- ながら編集して行きます。
- ツールやパネルを用いて編集を行います。
- ▶ 写真にタイトル文字を加えます。

#### ツール

ビットマップ

1 0

₫\_ 🥩

1 18

ベクター

 $\Box$  A 2

Web

カラー

**₽1** [2] #51

ツールには大きく分けて選択するための選択ツール系

写真等を編集するビットマップ系

あらたにオブジェクトを描くベクター系

のツールがあり目的に応じてツールを選びます。

またカラーで描画前に色を選んだり、画面表示で編集画像の拡大・縮小なども行えます。



#### 選択ツール

オブジェクトの移動には選択ツール(通常は黒い方)を使用します。

▶画像を選択しずらしてみましょう。ズレてしまった画像を元の位置に戻すにはプロパテ ィインスペクタで左上の位置 XY をそれぞれ O にします。





#### テキストツール

テキストツールは文字を打つためのツールです。

ツールパネルでテキストツールをクリックしテキストツールに切り替えて画面上の文字を打ちたい箇所でクリ ックするとカーソルが出て文字を打つことが出来ます。

この際ドラッグしてしまうとその幅の中で折り返すテキストボックスになってしまうので注意しましょう。

フォントやサイズ・色など様々な

設定はプロパティーインスペク

夕から設定します。



テキストブロックの選択

テキストボックス自体を選択し、プロパティインスペクタで設定をするとテキスト全

体の指定が出来ます。

14/8/25



## ireworks 0 ^

テキストボックスの中をドラッグして選択するとテキストの一部分を 設定できます。

#### 欧文フォントと和文フォント

半角英数部分にはデザインが豊富な欧文フォントが使えますが、日本語 で打てるのはフォント名が日本語で書かれた和文フォントのみです。

HGS創英角コシックUD HGP倉 Gungsuh GungsuhChe **ノンノエエ**フノ HGP創英角ポップ作

FW1 テキストツール

P 3

#### パネル

- 設定を行う補完をする役割を持つのがパネルです。
- パネルはウインドーメニューから表示非表示を切り替えることができるので、常時使用す
- るレイヤー・最適化以外のパネルは必要に応じて表示させましょう。

#### レイヤーパネル

- 作成したテキストや画像はレイヤーに分かれているた
- め自由に動かしたりすることができます。レイヤーはレ
- イヤーパネルから操作でき、ドラッグして重なり順や
- ■アイコンのトグルで可視状態を操作できます。
- 選択されているレイヤーが操作対象になるので、テキス
- トを動かそうとして下にあるビットマップを動かしたりしないよう選択状態を確認しな
- がら作業しましょう。



均等配置

サイズ始え

품물을 바하하하

四級高



ウインドゥ>整列で現れる整列パネルでオブジェクトの様々な整列が行えます。

一 デキスト

a 🗆 🗈 亩

□ 100 ▼ 通常



キャンバスに合わせる:選択した複数のオブジェクトをキャンバスを基準に揃えます。



#### 最適化パネル



画像の軽量化を行うのが最適化パネルです。

詳しい使い方は次に説明します。

14/8/25 FW1 テキストツール P 4 **+** + -

ディザ: 0%

**□** + -

.

**a** 

**⊽%**ト:

カラー: 128

#### R/95/14 7:34 ΔN

#### 最適化と書き出し

- 2 保存したファイルそのままの **PNG** 形式のファイルは、編集用のデータも保持さ
- 3 れたままでファイルサイズも無駄に重く表示にも時間がかかってしまう他、一部
- 4 のブラウザでは見ることが出来ない互換性の問題もあります。
- 5 そこで、編集用ファイルからページ貼付け用に軽量化=最適化したコピーファイ
- 6 ルを作成し、Webページにはその軽量化したファイルを貼り付けます。
- 7 FW ではこの軽量化作業のことを最適化と呼び、保存と別に最適化するコピーフ
- 8 アイルを書き出すことを書き出しと呼びます。
- 9 最適化を行うには最適化パネルを使用します。

#### 最適化画像の種類

名前	拡張子	主な用途	特徵
			画像を劣化させることで軽量化
JPEG	.jpg	写真	色数は減らさないので写真などに用いられる
			背景を透過できないので四角い
GIF	.gif	イラスト・ボタン	画像の色数を減らすことで軽量化
			画質自体は劣化しないので文字等の可読性は高い
			背景を透過させた透過GIFも出来る
			アニメーションするアニメGIFも出来る

#### 書き出しの実際

- 1.最適化方法を選ぶ
- 27 最適化パネルから **JPEG** か **GIF** を選びそれぞれの設定を行います。
- 28 主にその画像のメインになるものが写真なのか文字なのかで圧縮方法を選びます。
- 30 通常は、よく使われる設定がプリセットされているので「保存されている設定」
- 32 から選べば設定を省略できます。
- 3 ▶ ここでは写真がメインなので JPEG 高画質を選びます。



ドキュメントウインドーのタブで **2** ウインドゥにするとオリジナルと圧縮後が比較できます。

設定:

ar ドニメーション GIF

設定:

GIF Web 216 色

デフォルト設定で書き出し

GIF WebSnap 256 色

GIF WebSnap 128 色

アニメーション GIF Websnap 128

最適化 GIF 256 色

JPEG - 高画質 IPEG - ファイルサイズ小



#### 2.書き出す

- 41 最適化方法が選べたらその方法でコピーファイルを書き出します。
- 42 ファイル>書き出しでコピーファイルが書きだされます。
- 43 授業データ保存先
- 44 授業では site/img に最適化ファイルを保存します。
- 45 3.ページへの貼付け
- 46 ▶ DW で最適化した方の書類を貼り付けます。FW.htmに fwtop.jpg を貼り付けましょう。

### Fireworks ページへのボタン作成

≥ トップページのボタンで文字の種類のないものに、自分で文字を打ったボタンを作成します。



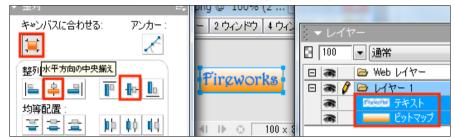
トップページに使われているボタンの文字の入っていないものを探し FW にコピー・ペーストします。

新規書類作成時にキャンバスの高さを確認しましょう。

文字の高さはこのサイズ以下でないと入りません。

#### 文字の入力と整列

ワォント・サイズ・カラーを選びテキストを入力し、ベースと文字を選択して整列させます。





テキストボックス内は後からボタンのバリエーションを作るのでセンタリングさせておきましょう。

文字のサイズは書類サイズの高さ

15 以下を選ばないと入りません。

17 保存と書き出し

16

18 web/fw/fwbtn.png で保存し、web/site/img/fwbtn.gif で書き出します。

19 **DW** で貼り付け

▶ トップページ(index.htm)に書きだした fwbtn.gif を貼り付けて FW のページへリンクを作成しましょう。



14/8/25 FW1 テキストツール P 6

14/8/25 FW1 テキストツール

P 5